

Allianz téli rajzpályázat és szavazásos nyereményjáték

2022. 02. 01 -2022. 02. 28.

RÉSZVÉTELI FELTÉTELEK, JÁTÉK- ÉS ADATKEZELÉSI SZABÁLYZAT

Az **Allianz Hungária Zrt.** (székhely: 1087 Budapest, Könyves Kálmán krt. 48-52.; cégjegyzékszám: 01-10-041356; adószám: 10337587-4) (továbbiakban: **Szervező**) rajzpályázattal (továbbiakban: **Pályázat**) egybekötött szavazásos nyereményjátékot szervez (továbbiakban: **Játék**).

1.Pályázaton való részvétel feltételei:

A rajzpályázaton általános iskola 1-4 osztályos diákok vehetnek részt, vagy egyénileg, vagy csoport által készített pályázattal.

1.a. Egyéni pályázók:

- 1-2. osztály egyéni
- 3-4 osztály egyéni

A tanulónak a rajzpályázaton való részvételhez le kell rajzolnia, hogy melyik a kedvenc téli sportja, vagy melyik az a téli sport, amelyet ki szeretne próbálni. A pályázatra készült alkotás bármilyen technikával elkészíthető, azokon logó, védjegy vagy márkanév nem jeleníthető meg. Az elkészült alkotást le kell fotózni (a lefotózott rajzot jpg, jpeg vagy png formátumban kérjük feltölteni, mérete ne haladja meg a 10MB-ot), majd ezután a szülő vagy a törvényes képviselő tölti fel a <https://apps.allianz.hu/rajzpalyazat/> oldalra február 28-ig. A szülő vagy törvényes képviselő a feltöltés során hozzájárul a gyermek adatainak a Játék lebonyolítása céljából történő kezeléséhez, továbbá ahhoz, hogy a beérkezett pályaművet a Szervező a pályázat lebonyolítása és kommunikációja során felhasználja. A nyertes rajzot internetes közönségszavazás alapján választjuk ki. A szavazás március 17. és 27. között tart.

Nyeremények:

1. díj a 4Seasons síiskola sítanfolyama 4 fő részére
- 2-3. díj Jobb agyféltekés rajztanfolyam 1 fő részére

1.b.Csoportos pályázók:

Az egy osztályba járó, vagy egy csoporthoz tartozó tanulónak a rajzpályázaton való részvételhez **közösen (1 csoport 1 rajz)** le kell rajzolniuk, hogy melyik a kedvenc téli sportjuk, vagy melyik az a téli sport, amelyet ki szeretnének próbálni. A pályázatra készült alkotás bármilyen technikával elkészíthető. Az elkészült alkotást le kell fotózni (a lefotózott rajzot jpg, jpeg vagy png formátumban kérjük feltölteni, mérete ne

haladja meg a 10MB-ot) majd ezután a csoportért felelős pedagógus feltölti a <https://apps.allianz.hu/rajzpalyazat/> oldalra február 28-ig. A pedagógus a feltöltés során nyilatkozik arról, hogy a beérkezett pályaművet a Szervező a pályázat lebonyolítása és kommunikációja során felhasználhatja. A nyertes alkotást internetes közönségsvavazás alapján választjuk ki a szavazás március 17. és 27. között tart.

Nyeremény

A 4Seasons síiskola sítanfolyama a nyertes csoport részre (max. 30 főig) + transzfer külön busszal (max. 30 főig)

2. A Játékban történő részvétel feltételei

A Játékban való részvételre <https://apps.allianz.hu/rajzpalyazat/> oldalon a Játék időtartama alatti regisztráció és pályázati anyag feltöltése jogosít fel.

A Játékban kizárólag az vehet részt, aki az alábbi együttes feltételeknek megfelel.

Egyéni pályázattal kapcsolatban:

- a.) a pályázati mű alkotója a Játék időpontjában 1.-4. osztályos tanuló, akinek szülője, vagy törvényes képviselője ehhez hozzájárult, és
- b.) a szülője vagy a törvényes képviselője a Játék ideje alatt a pályázati alkotás feltöltésével és valós adataival regisztrál a <https://apps.allianz.hu/rajzpalyazat> oldalon

- Szülő/törvényes képviselő neve:
- e-mail címe:
- telefonszáma:
- Rajzot készítő gyerek keresztnéve:
- Rajzot készítő gyerek iskolájának neve:
- Pályázat kategóriája:
 - 1. - 2. osztály
 - 3. – 4. osztály

- c.) elfogadja jelen játékszabályzatot és adatkezelési tájékoztatót,
- d.) hozzájárul a kiskorú pályázó adatainak kezeléséhez,
- e.) hozzájárul a feltöltött pályázat felhasználásához a pályázat lebonyolítása és kommunikációja érdekében.

Csoportos pályázattal kapcsolatban:

a.) a Játék időpontjában az alkotás elkészítésében résztvevő tanulók 1.-4. osztályba járnak, és a résztvevő gyermekek szülei, vagy törvényes képviselői ehhez hozzájárultak,

b.) az osztályt vagy csoportot képviselő pedagógus a Játék ideje alatt a pályázati alkotás feltöltésével és valós adataival regisztrál a <https://apps.allianz.hu/rajzpalyazat> oldalon

- Pedagógus neve:**
- e-mail címe:**
- telefonszáma:**
- Csoport vagy osztály neve:**
- Csoport vagy osztály iskolájának a neve:**

c.) elfogadja jelen játékszabályzatot és adatkezelési tájékoztatót.

d.) hozzájárul a feltöltött pályázat felhasználásához a pályázat lebonyolítása és kommunikációja érdekében

A pályázati alkotásban résztvevőket minden esetben egyéni pályázattal kapcsolatban szülő vagy törvényes képviselő, csoportos pályázattal kapcsolatban pedagógus képviseli (együtt: Pályázat képviselője).

2. A közönségsvavazáson történő részvétel feltételei

A közönségsvavazás előtt a pályázatok egy jóváhagyási folyamaton mennek keresztül, melynek részeként, névtelenség biztosításával, kiküldésre kerülnek a Nemzetközi Olimpiai Bizottság részére. Az Egyéni és Csoportos pályázó és az általa feltöltött pályázat a közönségsvavazáson abban az esetben vehet részt, ha – az 1. pontban rögzített feltételeken túlmenően – a pályázati anyagot a Nemzetközi Olimpiai Bizottság jóváhagyja. A jóváhagyást a Szervező intézi a Nemzetközi Olimpiai Bizottság TRACK rendszerén keresztül.

A közönségsvavazás online a <https://apps.allianz.hu/rajzpalyazat> oldalon és a Facebookon zajlik. Egyéni kategóriákban a legtöbb szavazatot elérő pályázat nyeri a fődíjat, a 2-3 legtöbb szavazatot kapott pályázó pedig a 2-3 díjat. Csoportos kategóriában pedig a legtöbb szavazatot elérő pályázat nyeri a fődíjat.

A résztvevők és a pályázók adatainak helyességét a Szervező a Játék lezárultát követően ellenőrzi.

3. A nyereményjátékkal, közönségsvavazással kapcsolatos tudnivalók

Akik a Játék ideje alatt a feltételeket teljesítik, kizárólag saját, valós adataikkal jogosultak részt venni a nyereményjátékban.

A Szabályzat feltételeit nem teljesítő Pályázat képviselője, ill. azon Pályázat képviselője, aki csalással, valótlan adatok megadásával próbálja meg nyeresi esélyét növelni a Játékból kizárásra kerül, és így nem válhat a nyeremény átvételére jogosulttá, egyúttal megadott adataik reklám célú megkeresésre nem kerülnek felhasználásra.

A Pályázat képviselői elfogadják, hogy a Játékban való részvétel során a játékszabályzatban foglaltak bármilyen megszegésével a Szervező számára okozott kárért teljes körű felelősséget vállalnak.

4. A játék időtartama

A Játék 1. szakasza a pályázatok feltöltése 2022.02. 01. 00:00 óra – 2022.02. 28.. 24:00 óra között tart. Ezen időszakot megelőző, vagy ezen időszak utáni időpontban történt feltöltések és regisztrációk nem vesznek részt a Játékban. A 2. szakasz a közönségszavazás 2022. március 17-27-ig tart. A Szervező fenntartja magának a jogot, hogy a szavazás időpontját módosítsa, amennyiben a jóváhagyási folyamat a Nemzetközi Olimpiai Bizottságnál elhúzódik. A közönségszavazás kezdetéről és időtartamáról az Egyéni és Csoportos pályázókat is a regisztráció során megadott e-mail címre küldött levélben értesítjük.

5. Nyeremény

Egyéni:

1. díj a 4Seasons síiskola sítanfolyama 4 fő részére
- 2-3. díj Jobb agyféltekés rajztanfolyam 1 fő részére

Csoportos:

1. díj a 4Seasons síiskola sítanfolyama a csoport részre (max. 30 főig) + transzfer külön busszal (max. 30 főig)

A Szervező szavazás lezárását követő 5 munkanapon belül egyeztetni a nyertessel, hogy a jogszabályi előírások szerinti határidőn belül hol és milyen módon tudja átvenni a nyereményt.

7. Tartalék nyertes(ek)

7.a Egyéni pályázók

Amennyiben a szavazás nyertese vagy 2-3. helyezette nem jogosult a nyereményre vagy nem kívánja igénybe venni az a pályázó lép a helyébe tartalék nyertesként, aki a szavazás sorrendje alapján a következő helyezést érte el.

A tartaléknyertes abban az esetben válik jogosulttá a nyereményre, ha a nyertes nem felel meg jelen játékszabályzat követelményeinek, vagy adatai nem ellenőrizhetők, vagy nem valósak, vagy tévesek, és ezért a Játékból ki kell zárni, vagy a Szervező által megadott, az értesítéstől számított 5 munkanapon belül nem elérhető, vagy nem jelentkezik a nyereményéért.

7.b. Csoportos pályázó

Amennyiben a szavazás nyertese nem jogosult a nyereményre vagy nem kívánja igénybe venni az a pályázó lép a helyébe tartalék nyertesként, aki a szavazás sorrendje alapján a következő helyezést érte el.

A tartaléknyertes abban az esetben válik jogosulttá a nyereményre, ha a nyertes nem felel meg jelen játékszabályzat követelményeinek, vagy adatai nem ellenőrizhetők, vagy nem valósak, vagy tévesek, és ezért a Játékból ki kell zárni, vagy a Szervező

által megadott, az értesítéstől számított 5 munkanapon belül nem elérhető, vagy nem jelentkezik a nyereményéért.

8. A megnyert nyeremény készpénzre nem váltható át.

9. Nyeremény átvételével kapcsolatos szabályok

A nyeremény átvételére a pályázaton résztvevő gyermekek nevében egyéni pályázattal kapcsolatban a gyermek szülője vagy törvényes képviselője, csoportos pályázattal kapcsolatban a csoportot vagy osztályt képviselő pedagógus jogosult.

A Szervező a szavazás lezárását követően a lehető legrövidebb időn belül e-mailben értesíti a nyertest. A nyereményt a Szervező a nyertessel történt előzetes egyeztetést követően adja át. A Nyertes az Átvételi elismervény kitöltésével és aláírásával fogadja el a nyereményt.

A Játék nyereményeihez tartozó SZJA és más járulékfizetési kötelezettséget, és a nyeremények kiszállításának költségét a Szervező viseli.

A postai kézbesítés elmaradásáért vagy késedelméért, valamint a kézbesítés/szállítás során keletkezett károkért a Szervező és a lebonyolításban részt vevő cégek nem vállalnak felelősséget.

A Szervező a nyeremény tekintetében szavatosságot nem vállal, a nyertes ilyen igényét jogszabályi keretek között érvényesítheti.

A nyeremény a szavazás lezárását követő követő 30 napon belül kerül átadásra, amennyiben e határidőben a nyertes nyereményét nem venné át, úgy a szavazás szerinti első tartaléknyertes lép a helyébe.

A nyertes és a tartaléknyertes Pályázat képviselők kötelesek együttműködni a Szervezővel vagy a megbízásából eljáró vállalkozással annak érdekében, hogy a nyeremények átadására legkésőbb a szavazás lezárását követő 30 napon belül sor kerüljön. Ha ezen együttműködési kötelezettségüknek a nyertesek bármelyike nem tesz eleget, és így a nyeremény időben való átadása meghiúsul, úgy ezen körülményért a Szervező felelőssége nem állapítható meg.

A Szervező a nyeremények átvételének lehetőségét ezen határidőn belül tudják biztosítani, az átvétel időtartama nem hosszabbítható meg, így annak elmulasztása a Pályázat képviselőjére nézve jogvesztő.

10. A Játékkal kapcsolatos információk

A Játékról információk a

https://www.allianz.hu/hu_HU/lakossagi/rolunk/nyeremenyjatekok.html oldalon

találhatók.

11. A személyes adatok kezelésére és az adatszolgáltatásra vonatkozó szabályok

11.1. Az Európai Parlament és a Tanács 2016/679 számú rendeletének (a továbbiakban: GDPR) rendelkezéseivel összhangban a Pályázat képviselője tudomásul veszi és elfogadja a jelen játékszabályban foglalt valamennyi feltételt.

11.2. Az Allianz Hungária Zrt. egyéni pályázó esetén a nyertes pályázó keresztnévét és iskolájának nevét, csoportos pályázó esetén a csoport nevét és iskolájának nevét –nyilvánosságra hozhatja.

11.3. További adatkezelési szabályok

a.) Az adatkezelő

Az adatkezelő az Allianz Hungária Zrt. (1087 Budapest, Könyves Kálmán krt. 48-52.). Az adatok a Pályázat képviselőjének előzetes tájékoztatása és engedélye nélkül harmadik személy részére nem kerülnek átadásra, ide nem értve a jogszabályokban meghatározott eseteket, valamint a 11.2. pont szerinti nyilvánosságra hozatal esetét.

b.) Az adatvédelmi tisztviselő

A GDPR 37. cikke szerinti adatvédelmi tisztviselő elérhetősége: a 1087 Budapest, Könyves Kálmán krt. 48-52. postai cím vagy az allianz.hu/adatvedelem internetes oldal.

Az adatvédelmi tisztviselő a GDPR értelmében kivizsgálja a hozzá érkezett bejelentéseket, közreműködik az érintettek jogainak biztosításában, ezért kérjük, hogy kérdéseivel, észrevételeivel forduljon az adatvédelmi felelőshöz bizalommal.

c.) Az adatkezelés célja és jogalapja

Az adatszolgáltatás és a Játékban történő részvétel önkéntes.

Az adatkezelés célja: a Játék megszervezése és lebonyolítása

Az adatkezelés jogalapja: a játékban való részvétellel kapcsolatban a játékszabályzat elfogadása és annak teljesítése.

d.) Az adatokat kizárólag az adatkezelő és a vele munkavégzésre irányuló álló személyek ismerhetik meg. Az adatokat az adatkezelő megbízásából, adatfeldolgozóként Szervező jogosult kezeli.

e.) Az adatkezelés/tárolás időtartama

Az érintett által megadott személyes adatok kezelésének/tárolásának időtartama a játék lezárását követő 6 hónap.

f.) Tájékoztatás az érintett jogairól az adatkezelés körében

A Pályázat képviselője jogosult kérni a rá vonatkozó személyes adatokhoz való hozzáférést, azok helyesbítését, kezelésének korlátozását, kérheti adatainak hordozhatóságát az alábbi elérhetőségeken:

- telefonon, az Allianz Hungária Zrt. központi ügyfélszolgálatának +36 (1/20/30/70) 421-1-421-es telefonszámán,
a allianz.hu/adatvedelem internetes oldalon azonosíthatóan tett bejelentésben,

- postai úton írásban a következő címre azonosíthatóan küldött levélben:
Allianz Hungária Zrt. 1087 Budapest, Könyves Kálmán krt. 48-52. Jogi és Compliance igazgatóság

Részletes információt ezzel kapcsolatban a allianz.hu/adatvedelem oldalon talál.

g.) Az adatfeldolgozó

Név	Székhelye	Tevékenység
Allianz Technology SE Magyarországi Fióktelepe	1087 Budapest, Könyves Kálmán krt. 48-52.	informatikai szolgáltatás

Az adatkezelés időtartama alatti esetleges változó vagy további adatfeldolgozók személyéről a Szervező Ügyfélszolgálati Irodájában (1087 Budapest, Könyves Kálmán körút 48-52.) érhető el tájékoztató.

h.) Az Allianz Hungária Zrt. a GDPR 32. cikkének figyelembevételével az adatok biztonságát szolgáló intézkedések meghatározásakor és alkalmazásakor jelentős technikai és szervezeti biztonsági intézkedéseket vezetett be annak érdekében, hogy biztonságosan kezelje a személyes adatokat, illetve megakadályozza a jogosulatlan hozzáférést, az adatokkal való visszaélést és az adatvesztést.

i.) Tájékoztatás az érintett panasztételi jogáról

Az érintett az adatkezelésre vonatkozó panaszával a Nemzeti Adatvédelmi és Információszabadság Hatósághoz (a hatóság elérhetőségei megtalálhatók a www.naih.hu vagy a allianz.hu/adatvedelem oldalon) fordulhat.

j.) Jogorvoslati lehetőség

Ön jogosult bírósághoz fordulni jogorvoslat érdekében. Ebben az esetben dönthet arról, hogy a pert a biztosító tevékenysége helye szerinti EU tagállam vagy az Ön szokásos tartózkodási helye szerinti EU tagállam bírósága előtt indítja-e meg. Magyarországon a pert az Ön lakóhelye, tartózkodási helye szerinti törvényszék előtt indíthatja meg.

11. A Játékból mindvégig ki vannak zárva:

- a) a lebonyolításban közvetlenül közreműködő személyek és azok Ptk. 8:1. § (1) bekezdésének 2. pontjában meghatározott hozzátartozói.

12. További információ

A Szervező a szavazás lebonyolítását követően jogosult megvizsgálni, hogy a jelen Játékszabály 1-3. pontjaiban meghatározott kritériumoknak megfelel-e a nyertes.

A Játék kommunikációs anyagaiban esetlegesen előforduló nyomtatási hibákért sem a Szervező, sem alvállalkozóik nem vállalnak felelősséget.

13. Pályázati alkotás felhasználása

Egyedi alkotások

A pályázati feltételeknek a Pályázat képviselője által történő elfogadásával az Allianz Hungária Zrt. 2022. december 31-ig felhasználási jogot szerez a pályázati művekkel kapcsolatban.

A Pályázat képviselője a feltételek elfogadásával kijelenti, hogy az általa képviselt kiskorú alkotó kizárólagos szerzője a benyújtott műnek, amely a saját szellemi alkotása.

A Pályázat képviselője szavatol azért, hogy a művön nem áll fenn harmadik személynek szerzői vagyoni/felhasználási joga, amely az Allianz Hungária Zrt. jelen feltételek szerinti jogszerzését és felhasználását korlátozná vagy akadályozná.

Az alkotó nevében a Pályázat képviselője a pályázati feltételek elfogadásával kijelenti, hogy tudomásul veszi, hogy díjazásra nem jogosult a felhasználási jog biztosításáért, a művet saját célra szabadon felhasználhatja.

Csoportos alkotások

A csoportot, osztályt képviselő pedagógus a pályázati feltételek elfogadásával kijelenti, hogy rendelkezik a csoport/osztály tagjai törvényes képviselőinek a pályázaton való részvételhez szükséges hozzájárulásával.

A pályázati feltételeknek a csoportot, osztályt képviselő pedagógus által történő elfogadásával az Allianz Hungária Zrt. 2022. december 31-ig felhasználási jogot szerez a pályázati művekkel kapcsolatban.

A Pályázat képviselője a feltételek elfogadásával kijelenti, hogy az általa képviselt csoport/osztály kizárólagos szerzője a benyújtott műnek.

A Pályázat képviselője szavatol azért, hogy a művön nem áll fenn harmadik személynek szerzői vagyoni/felhasználási joga, amely az Allianz Hungária Zrt. jelen feltételek szerinti jogszerzését és felhasználását korlátozná vagy akadályozná.

Az alkotó csoport/osztály nevében a Pályázat képviselője a pályázati feltételek elfogadásával kijelenti, hogy tudomásul veszi, hogy díjazásra nem jogosult a felhasználási jog biztosításáért, a művet saját célra szabadon felhasználhatja.

Allianz Hungária Zrt.